

AKADEMIA WYCHOWANIA FIZYCZNEGO IM. BRONISŁAWA CZECHA W KRAKOWIE

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów, którzy rozpoczęli studia w roku akademickim 2015/2016

Wydział Wychowania Fizycznego i Sportu

Kierunek studiów: Kultura Fizyczna Osób Starszych

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: Stacjonarne

Kod kierunku: 16.1

Stopień studiów: I

Specjalności: Odnowa Biologiczna
Trener Personalny

1 PRZEDMIOT

NAZWA PRZEDMIOTU	Plażowe gry zespołowe
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	Beach Team Games
KOD PRZEDMIOTU	WFIS16.1 ASC1
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty kierunkowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	2.00
JĘZYK WYKŁADOWY	polski
SEMESTRY	4

2 FORMA ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁAD	ĆWICZENIA	ZAJĘCIA LABORATORYJNE	ZAJĘCIA PRAKTYCZNE	SEMINARIUM DYPLOMOWE
4	0	0	30	0	0



3 CELE PRZEDMIOTU

- Cel1 Przygotowanie do organizowania i prowadzenia różnych form zajęć sprawnościowych z zakresu piłki nożnej plażowej, piłki ręcznej plażowej i siatkówki plażowej ukierunkowanych na aktywność fizyczną osób starszych.
- Cel2 Zaznajomienie z walorami zdrowotnymi, wychowawczymi i sportowymi zespołowych gier plażowych.
- Cel3 Stymulowanie rozwoju osobowościowego i wszechstronnych uzdolnień studentów, poprzez stwarzanie na ćwiczeniach sytuacji problemowych do samodzielnego ich rozwiązania.

4 WYMAGANIA WSTĘPNE

- 1 Wiadomości: znajomość charakteru zespołowych gier plażowych i ich podstawowych przepisów, dydaktyczne metody i zasady nauczania czynności ruchowych. Umiejętności: podstawowe - specjalistyczne umiejętności ruchowe z zakresu piłki nożnej, piłki ręcznej i piłki siatkowej.

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

- EK1 Wiedza: Terminologia i podstawowa wiedzę z zakresu techniki i taktyki plażowych gier zespołowych. Podstawowe metody nauczania i doskonalenia umiejętności (zasób ćwiczeń), analiza struktury ruchu (biomechanika ruchu) elementów techniki. Wiedza o podstawowych błędach wykonania i metodach ich korekty. Przepisy gry w piłkę nożną plażową, piłkę ręczną plażową i siatkówkę plażową oraz systemy i regulaminy gier stosowane podczas rywalizacji.
- EK2 Wiedza: Modelowy pokaz specjalistycznych umiejętności ruchowych z zakresu piłki nożnej plażowej, piłki ręcznej plażowej oraz siatkówki plażowej. Wykonywanie zadań (ćwiczenia) nauczających i doskonalących technikę plażowych gier zespołowych. Indywidualizacja zadań i dostosowywanie ich do potrzeb i możliwości osób starszych. Opracowanie scenariusz zajęć rekreacyjno-sportowych plażowych gier zespołowych. Planowanie i organizowanie rywalizacji oraz sędziowanie podczas meczów plażowych gier zespołowych.
- EK3 Kompetencje społeczne: Umiejętność osiągania celów kultury fizycznej osób starszych podczas zajęć z plażowych gier zespołowych. Umiejętność współdziałania i pracy w zespole oraz organizacji zajęć sportowych dla osób starszych. Przestrzeganie zasad bezpieczeństwa na zajęciach oraz dbałość o poziom swojej sprawności fizycznej, niezbędnej do prawidłowego demonstrowania ćwiczeń fizycznych.

6 TREŚCI PROGRAMOWE

ZAJĘCIA LABORATORYJNE

LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
L1	Omówienie przepisów BHP. Informacja o przedmiocie i kryteriach zaliczenia. Nauczanie i doskonalenie umiejętności poruszania się po boisku (bez piłki i z piłką), przyjęcie i podanie piłki przykłady ćwiczeń w formach ścisłej i zabawowej, gry uproszczone (modyfikacje przepisów gry).	2
L2	Doskonalenie umiejętności techniczno-taktycznych w piłce nożnej plażowej za pomocą ćwiczeń kompleksowych i różnych form gier. Gra właściwa i jej sędziowanie przez studentów.	2
L3	Taktyka atakowania i bronienia w piłce nożnej plażowej. Gra właściwa i jej sędziowanie przez studentów.	2
L4	Podstawy taktyki zespołowej ataku i obrony forma ścisła i fragmentów gry. Przykład planowania i organizacji turnieju plażowej piłki nożnej sędziowanie.	2
L5	Gry rekreacyjne na boisku piaskowym oparte o technikę gry w piłkę nożną.	2
L6	Piłka ręczna plażowa. Poruszanie się w obronie i w ataku, bez piłki i z piłką zasób ćwiczeń w formie ścisłej i zabawowej. Gry uproszczone (modyfikacje przepisów gry).	2
L7	Doskonalenie techniki gry w piłkę ręczną oraz nauka specyficznych elementów techniki gry w plażową piłkę ręczną. Gry i zabawy oraz gry uproszczone.	2



ZAJĘCIA LABORATORYJNE

LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
L8	Gry szkolne doskonalące umiejętności techniczno-taktyczne. Gra w piłkę ręczną plażową sędziowanie.	2
L9	Podstawy taktyki zespołowej ataku i obrony forma ścisła i fragmentów gry. Przykład planowania i organizacji turnieju plażowej piłki ręcznej sędziowanie.	2
L10	Gry rekreacyjne na boisku piaskowym oparte o technikę gry w piłkę ręczną.	2
L11	Nauczanie i doskonalenie umiejętności przemieszczania się i odbić oburącz; przykłady ćwiczeń w formach ścisłej i zabawowej; gry uproszczone (modyfikacje przepisów gry).	2
L12	Nauczanie umiejętności atakowania i obrony; ćwiczenia w formie ścisłej i zabawowej; gry uproszczone.	2
L13	Podstawy taktyki zespołowej ataku i obrony; forma ścisła i fragmentów gry; przykład organizacji turnieju w systemie kołowym; sędziowanie.	2
L14	Zaawansowane umiejętności techniczno-taktyczne; fragmenty gry, gra szkolna; sędziowanie.	2
L15	Przykład planowania i organizacji rozgrywek siatkówki plażowej w systemie mieszanym (kołowy i pucharowy); sędziowanie.	2
	RAZEM	30

7 METODY DYDAKTYCZNE

M1 Inne

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	30
Konsultacje przedmiotowe	0
Egzaminy i zaliczenia w sesji	0
Inne	
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	16
Opracowanie wyników	0
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	4
Inne	0
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	50
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	2

9 METODY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1	Test
F2	Aktywność na zajęciach
F3	Projekt indywidualny

**OCENA PODSUMOWUJĄCA**

P1	Średnia ważona ocen formułujących
----	-----------------------------------

WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

1	Frekwencja: 80%
2	Pozytywna oceny kontroli wiadomości.
3	Opracowanie autorskiego scenariusza zajęć.

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 3	Podstawowe przepisy gry i metodyka nauczania specjalnych umiejętności ruchowych.
NA OCENĘ 4	Dobra znajomość przepisów gry i metodyki nauczania specjalnych umiejętności ruchowych oraz ich wzorców.
NA OCENĘ 5	Dobra znajomość przepisów gry i metodyki nauczania specjalnych umiejętności ruchowych oraz ich wzorców. Dobra znajomość taktyki zespołowej.
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 3	Pokaz podstawowych umiejętności ruchowych. Sędziowanie. Opracowanie autorskiego projektu zajęć na ocenę dostateczną.
NA OCENĘ 4	Pokaz złożonych umiejętności technicznych. Sędziowanie i sygnalizacja sędziowska. Opracowanie autorskiego projektu zajęć na ocenę dobrą.
NA OCENĘ 5	Prawidłowe wykonywanie złożonych ćwiczeń technicznych. Sędziowanie, sygnalizacja i interpretacja sędziowska. Opracowanie autorskiego projektu zajęć na ocenę bardzo dobrą.
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 3	Podstawowa znajomość walorów zdrowotnych i pedagogicznych gier plażowych.
NA OCENĘ 4	Znajomość celów kultury fizycznej osiąganych poprzez aktywność rekreacyjno-sportową.
NA OCENĘ 5	Umiejętność wskazania metod i środków intensyfikujących oddziaływanie pedagogiczne podczas zajęć rekreacyjno-sportowych.

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKTY KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU	ODNIESIENIE DO EFEKTÓW KIERUNKOWYCH	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	METODY DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	KW_21 KW_22	Cel1 Cel2 Cel3	L1 L2 L3 L4 L5 L6 L7 L8 L9 L10 L11 L12 L13 L14 L15		F2 F1 P1
EK2	KU_12 KU_13 KU_14 KU_15	Cel1 Cel2 Cel3	L1 L2 L3 L4 L5 L6 L7 L8 L9 L10 L11 L12 L13 L14 L15		F3 F2 P1
EK3	K_K03 K_K06 K_K08 K_K09	Cel1 Cel2 Cel3	L1 L2 L3 L4 L5 L6 L7 L8 L9 L10 L11 L12 L13 L14 L15		F2 P1



11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA:

- 1 **PZPN** — *Przepisy gry piłki nożnej plażowej*, Warszawa, 2012, Wydanie aktualne
- 2 **ZPRP** — *Przepisy gry piłki ręcznej plażowej*, Warszawa, 2012, Wydanie aktualne
- 3 **PZPS** — *Przepisy gry siatkówki plażowej*, Warszawa, 2012, Wydanie aktualne
- 4 **Polowczyk A., Majkowski S.** — *Siatkówka i minisiatkówka plażowa.*, Warszawa, 1999, PZPS
- 5 **Talaga J.** — *Technika piłki nożnej.*, Warszawa, 1996, COS
- 6 **Spieszny M., Walczyk L., Tabor R.** — *Piłka ręczna technika, metodyka, podstawy taktyki.*, Kraków, 2011, Krakowska Oficyna Naukowa TEKST

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- 1 **Klocek T., Szczepanik M.** — *Siatkówka na lekcji wychowania fizycznego.*, Warszawa, 2003, Biblioteka Trenera, COS
- 2 **Bondarowicz M.** — *Zabawy w grach sportowych.*, Warszawa, 1995, WSiP
- 3 **Źródła internetowe** — *Zalecane materiały dydaktyczne*, Kraków, 2015, strony www AWF Kraków

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr Tomasz Klocek (kontakt: tomasz.klocek@awf.krakow.pl)

OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

dr Bogdan Ciućmański (kontakt: bciucmanski@interia.pl)
dr Tomasz Klocek (kontakt: tomasz.klocek@awf.krakow.pl)
dr hab. prof. nadzw. Michał Spieszny (kontakt: michal.spieszny@awf.krakow.pl)
mgr Ryszard Tabor (kontakt: ryszard.tabor@awf.krakow.pl)
dr Zbigniew Witkowski (kontakt: zbyszek.witkowski@interia.pl)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)	(odpowiedzialny za przedmiot)	(kierownik)	(dziekan)
---------------------	-------------------------------	-------------	-----------

PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....
.....
.....
.....
.....